Site Analysis

- 접근성
외진 지역으로 차를 통해서만 들어올 수 있다. 이를 보완하기 위해 관광객들이 머물 수 있는 체험시설과 숙소가 필요하다.

- 주변 시설
골프장이 위치한 외진 지역으로 주변 상권은 없다. 골프장 이용객들도 예상 주 사용자가 될 것으로 보고 디자인에 고려하였다.

- 사이트
아랫꼬지섬으로 불리며, 간척사업 진행 후 육지화되었다.
사이트를 기준으로 2면이 바다를 접하고 있어 바다 전망을 활용한 배치와 평면을 계획하였다.

- 지역성
어촌이 자리한 지역이다. 답사 결과, 낚싯배가 활성화되어 있고 캠핑장과 산책로 등이 마련되어 있다. 사이트와 연계한 어촌뉴딜 사업의 가능성을 염두에 두고 프로그램을 진행했다.

User Analysis

1. 30대 이상의 가족단위의 방문객
   - 안전성과 쾌적성을 중요하게 생각
   - 체험하는 사람과 숙련자 간 동선 구분 요구

   수상레저시설(플로우하우스,웨이브서프) 웹사이트 리뷰
   창원시, "2020 창원 관광 실태조사"

2. 20~30대 개인 방문객
   - 선호 여행활동은 액티비티
   - 대인관계와 특별한 경험 목적
   - 위생상태, 안전성 요구

   부산관광공사, "2020 해양레저 체험객 실태조사"

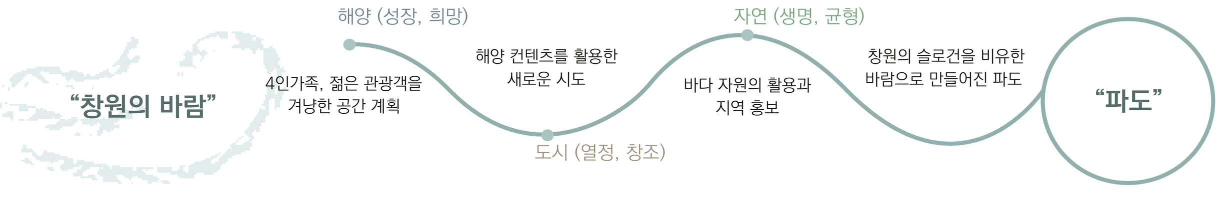
3. 부산, 진해 경제자유구역 종사자 등
   - 비즈니스 방문객
   - 기타 내, 외국인 관광객 포함
   - 남해안 관광, 휴양, 레저 등의 다양한 여행 목적

   경남연구원 인터뷰 자료 중 발췌

Design Concept

파도

파도는 바람의 영향으로 만들어진다.
작은 풍랑은 점점 커져 너울이 되고 지표면에서 연안쇄파가 되어 부서지면서 잔잔한 물결이 된다.
창원시의 심벌마크에서 상징되는 화합과 균형, 조화의 세 바람이 어우러지며 파도가 일어나는 과정을 형상화하여 디자인을 구성하였다.



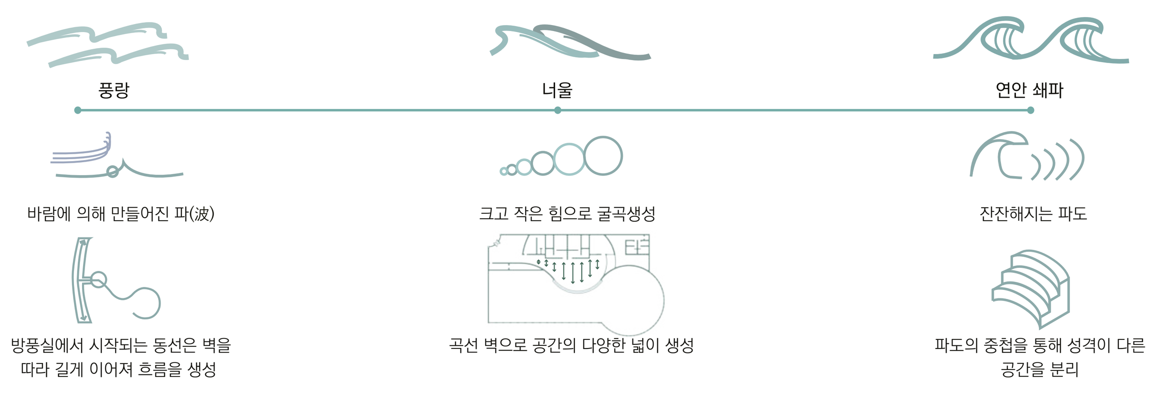
Design Goals

다기능 시설 간 조화를 이루어 이용객 간 불편 최소화

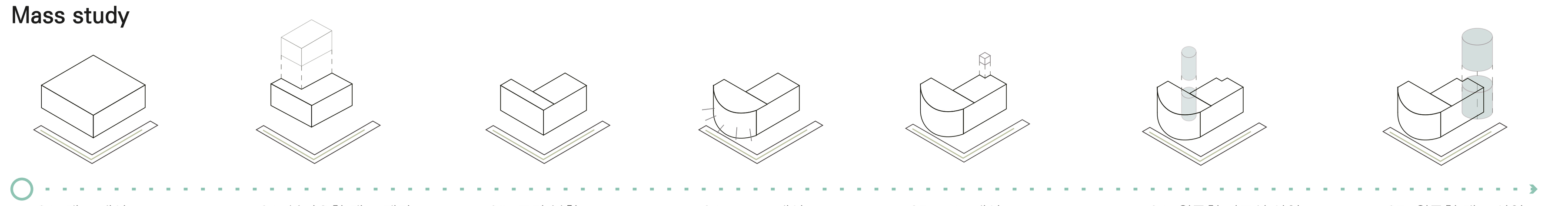
미끄럼 방지, 효율성 등의 기능을 고려한 마감재 선정과 구조적 계획, 동선 계획을 적용

자연의 유기적인 흐름을 공간 내부에서 보여주고 개구부를 통해 외부 자연물과 시각적으로 연결

Design Development



Mass study



01. 매스 생성
2면의 바다를 가진 사이트에 바다 활용이 용이한 매스 생성

02. 불필요한 매스 제거
하나의 점으로부터 흐름을 생성하기 위해 불필요한 매스를 제거

03. 공간 분할
목적에 따라 공간을 액티비티와 숙소동으로 분할

04. curve 생성
숙소동의 시야를 확대하기 위해 curve를 생성

05. void 생성
구조적 환기를 위한 내부 매스 제거

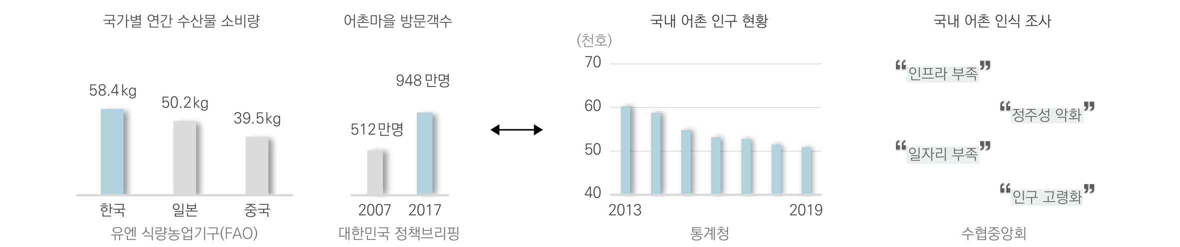
06. 원통형 방풍실 삽입
주요 동선을 생성하고 공간 흐름의 시작을 만드는 원통형 매스 삽입

07. 원통형 매스 삽입
액티비티동의 시야각을 넓히고 내부 흐름과 이어지는 원통 삽입

침실 분리형 숙소 유닛 내부 전경

Background

우리나라는 세계 최대의 수산물 소비국가로 어업의 중요도가 높으며, 해마다 어촌 관광 수요 또한 증가하고 있다. 반면에, 인프라 부족, 정주여건 악화 등의 문제로 인해 어업 종사자들이 점점 줄어들면서 많은 어촌 마을이 사라질 위기에 직면했다. 어업과 어촌의 기능을 유지 및 보전하기 위해, 인프라 및 편의시설을 조성하고 지역 관광자원을 개발하여 자생적인 어촌마을 발전을 유도하는 정책의 필요성이 증가하고 있다. 이에 따라 우리는 주민들과의 교류가 가능하고, 인근 바다와 자연을 활용할 수 있는 복합 레저 시설을 계획하여 젊은 세대들의 유입을 통한 어촌마을의 활성화를 이끌어내고자 한다.



Policy Enforcement

'어촌뉴딜300' 사업은 전국 어촌과 어항 기반시설을 현대화하고 어촌이 보유한 핵심자원을 활용해 차별화된 콘텐츠를 발굴함으로써 어촌지역에 활력을 불어넣고, 어촌 주민의 삶의 질을 높이기 위한 사업이다. 사업 추진 목표는 어촌 접근성 강화와 어촌 핵심 자원을 활용한 해양관광 활성화 등에 초점을 두고 있다.

어촌뉴딜300 사업 개요

어촌 및 어항 300개소 선별

- 교통, 안전시설 강화 및 편의시설 마련
- 어촌의 핵심자원을 활용한 해양관광 활성화
- (해양레저형, 국민휴양형, 수산특화형 등)
- 어촌 지역의 공동체 역량 강화

대한민국 정책브리핑

Trend Analysis

해양레저관광은 지출 비용과 체류시간이 전체 여행 대비 높게 나타나 일자리 창출 등의 지역 경제 파급효과가 큰 반면에, 계절성 또한 존재하여 비수기의 관리대책이 필요하다. 이에 따라 우리는 기존의 해양레저형 콘텐츠의 비수기 문제를 해결하기 위해 계절에 상관없이 즐길 수 있는 실내 수상 및 수중 스포츠 시설을 도입하고자 한다.

국내 1인당 관광 비용		연중 해양관광 참여율	
10만원	13.7만원	20% 이상	5% 이하
전체 평균	해양 관광	8월	11월
기획 재정부		기획 재정부	

해양레포츠의 실내시설화 → 비수기의 높은 유지비 문제 해결

실내 서핑 / 스쿠버 다이빙

Problems & Solutions

문제	공간	해결
소통의 부족 어촌 주민과의 소통부재 프로그램 부족	체험형 공간 다양한 프로그램이 존재 계절에 영향이 없는 활동	어촌 재생 어촌 프로그램과의 연계 어촌 소개
접근성 시내, 주변 역과 먼 거리 차로 이동이 강제	지역 활성 홍보 공간을 통해 활성화 방안 모색	장소 브랜딩 창원의 슬로건을 모티브로 디자인 컨셉 파도를 표현
계절성 문제 해양컨텐츠의 계절성을 해결할 방안이 필요	숙박 시설 머무를 수 있는 공간(숙소) 편의, 필요 시설 완비	실내 레포츠 시설 실내 서핑 스쿠버 다이빙

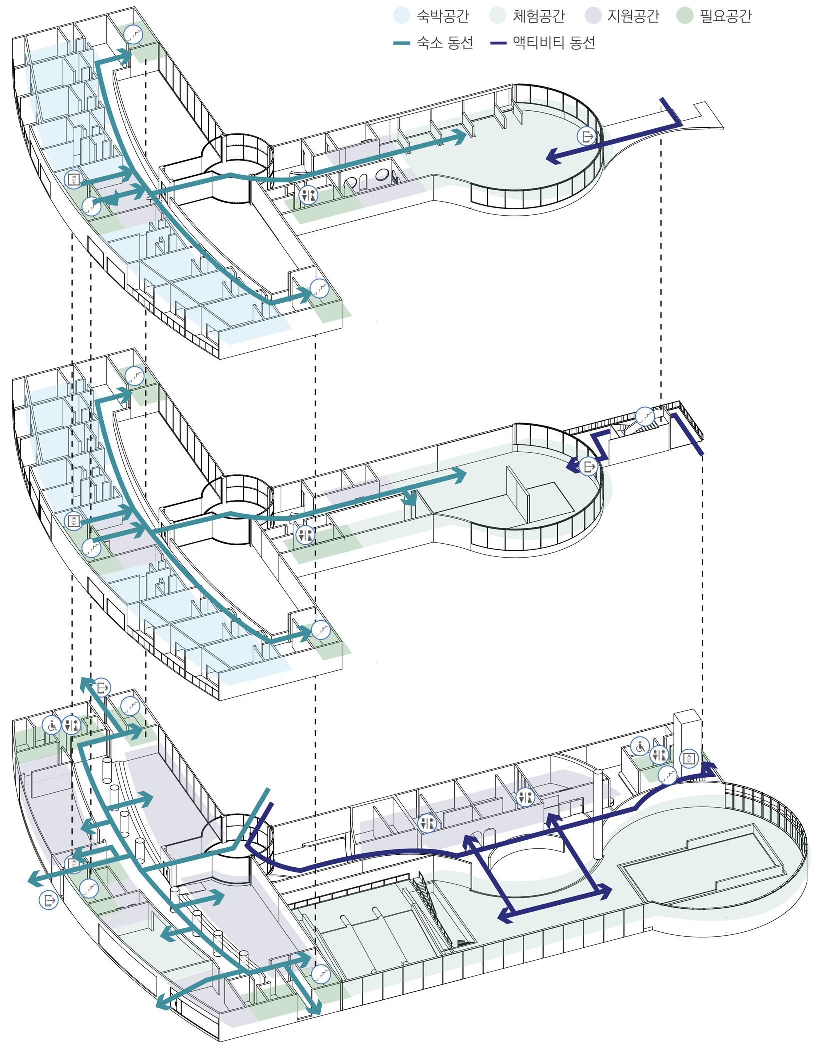
References

1. 황영택, 이영석, "유사브랜드를 활용한 장소브랜딩에 따른 장소이미지와 방문의도의 차이 검증", 한국관광학회 국제학술발표대회집, 86, 2019.
2. 송금희, 남윤희, "지역관광개발에 있어 내발적 발전의 구성요소 분석 – 일본 카가와현 나오시마를 중심으로", 한국호텔관광학회지, 18(2), 2016.
3. 박훈, 정재용, "해양리조트의 계획특성 연구", 대한건축학회연합논문집, 15:3, 2013.
4. 이정철, "해양레저관광 발전을 위한 블루투어리즘 전략 – 충청남도를 중심으로", 해양관광학연구, 13(3), 2020.

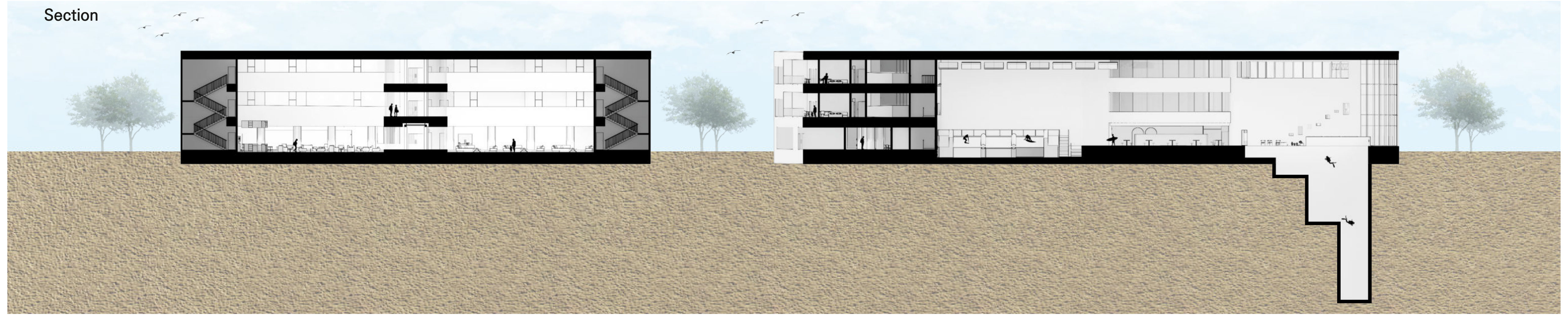
Program

	목적	행위	공간
활동 공간	체험 공간 지원 공간	실내 서핑, 스쿠버 다이빙 안전 대기, 안내, 구매, 탈의, 세척	인공 서핑장, 스쿠버 다이빙 시설 탈의실, 샤워실, 화장실, 편의점, 카운터, 안전요원실
숙소 공간	숙박 공간 체험 공간 지원 공간	가족단위(4인) 이용, 2인 이용 전시, 지역 체험 요소 홍보 식사, 계산, 안내, 휴식, 구매	A,B 타입 숙소 (A : 45m² B : 72m²) 전시 휴게 공간 뷔페, 리셉션, 화장실, 휴게 공간, 편의점, 라운지

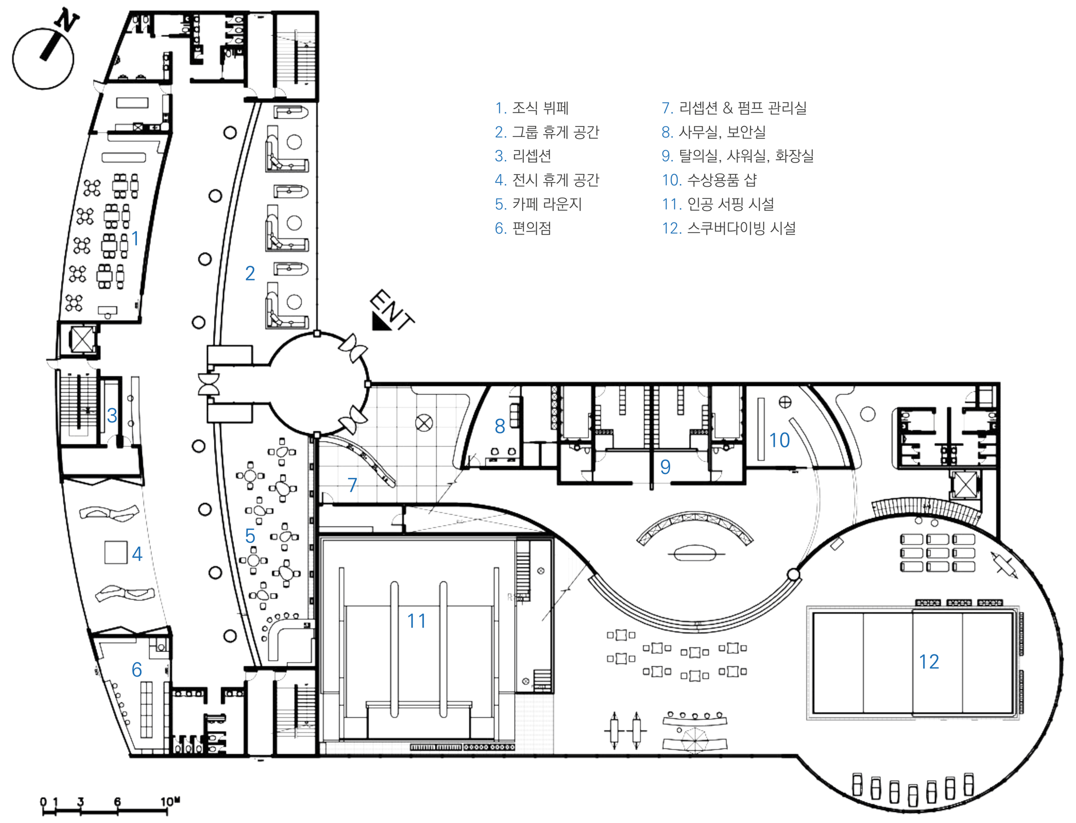
Space Program



Section

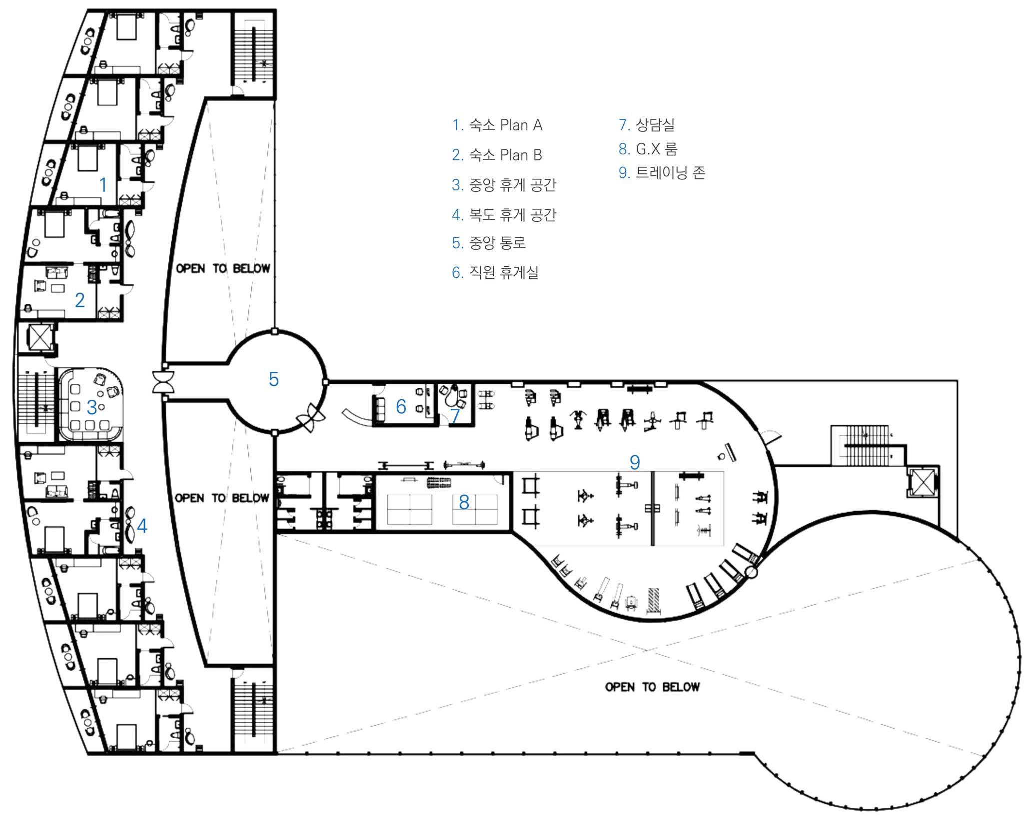


1st Floor Plan



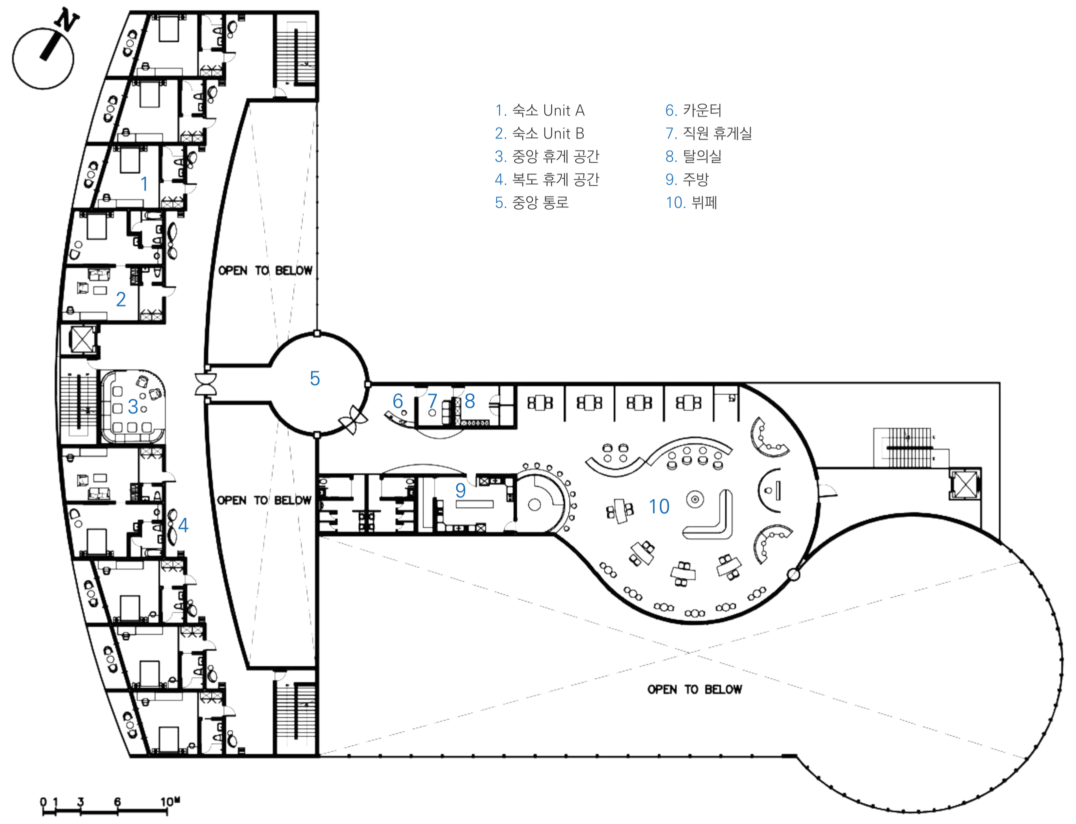
1. 조식 뷔페
2. 그룹 휴게 공간
3. 리셉션
4. 전시 휴게 공간
5. 카페 라운지
6. 편의점
7. 리셉션 & 펌프 관리실
8. 사무실, 보안실
9. 탈의실, 샤워실, 화장실
10. 수상용품 샵
11. 인공 서핑 시설
12. 스쿠버다이빙 시설

2nd Floor Plan



1. 숙소 Plan A
2. 숙소 Plan B
3. 중앙 휴게 공간
4. 복도 휴게 공간
5. 중앙 통로
6. 직원 휴게실
7. 상담실
8. G.X 룸
9. 트레이닝 존

3st Floor Plan



1. 숙소 Unit A
2. 숙소 Unit B
3. 중앙 휴게 공간
4. 복도 휴게 공간
5. 중앙 통로
6. 카운터
7. 직원 휴게실
8. 탈의실
9. 주방
10. 뷔페

액티비티동 실내서핑장

숙소동 그룹 휴게 공간

숙소동 카페 라운지

숙소동 조식뷔페